# *Text-OL Jägerpark 5,2 km*

Vom Start geht es in Richtung Nordost, der Weg ist auch als Wanderweg (rot und gelb) markiert. Lauft auf dem markierten Weg 280 m bis zur Kreuzung (dort seht ihr den eingezäunten Wasserhochbehälter) und biegt dann nach links, Richtung Nordwest, ab. Ihr seid immer noch auf dem gelben Wanderweg, aber auch auf der *Schneise* 18 , das Zeichen findet ihr erst später. Lauft 150 m, bis die *„Alte 4“* 4 Richtung Nordost abzweigt. Auf der 4 bleibt ihr 850 m. Lasst euch nicht von abzweigenden Wegen beirren. Ihr überquert die *Schneise* 17 und die *„Kreuz 7“* 7. Danach geht es noch 300 m weiter auf der 4 bis zur *Schneise 16*, wo ihr nach Südosten abbiegt. Nach reichlich 100 m trefft ihr den *„Saugartenweg“* SW . Lauft diesen nun reichlich 300m nach Nordost bis zu einem Wege-Stern. Hier gilt es gut aufzupassen, denn es gehen 8 Wege ab! Nehmt die *„Kreuz 6“* 6 nach Norden und folgt ihr bis zur Einmündung auf die *Schneise 15.* Diese geht es noch 100 m nach Nordwesten bis zu einer Kreuzung, an der ihr auf den *Flügel* E und den *„Kuhschwanz“* Q trefft. Lauft nach Südwest. Nach 200 m biegt der Q links nach Südosten ab. Folgt ihm jetzt 800 m. Auf dem Weg überquert ihr wieder *Schneise 16,* 7 und *Schneise* 17. Dann kommt ihr zur Kreuzung mit dem *„Blümpenweg“* BW. Hier biegt ihr nach Norden ab und bleibt insgesamt 400 m auf dem BW . Dabei überquert ihr den *Flügel E* E BW . Ab dem E BW sind es noch 300 m bis zur Kreuzung mit der *„Gabel“* . Lauft sie 350 m nach Südwesten, bis Ihr wieder an die *Schneise* 18 kommt. Nun bleibt ihr insgesamt 700 m auf der *Schneise* 18 in Richtung Südost.

Ihr überquert wieder E und Q und müsst durch ein tiefes Tal (ihr kennt es vom Training). Anschließend überquert ihr einen Weg und bleibt noch die letzten 100 m auf der *Schneise* 18, bis rechts ein Abzweig der *„Alten 4“* 4 kommt. 250 m lauft Ihr auf der 4 Richtung Südwest, biegt an der nächsten Kreuzung links nach Südost auf einen namenlosen Weg. An einer euch bekannten Quelle vorbei kommt ihr direkt zum Ziel.

Geschafft! Zeichnet nun Eure gelaufene Strecke auf der Karte ein.